Andrea Lisi

Senior Software Engineer

Sviluppo web, piattaforme frontend e strumenti per sviluppatori

Vienna, Austria | Remoto o ibrido | lisandr84@gmail.com
andrea-lisi.com | github.com/karedas | linkedin.com/in/andrea-lisi84

Sviluppo applicazioni web da oltre 18 anni, con una forte esperienza nel frontend e un percorso iniziato nel web design. Scrivo codice, sviluppo risorse condivise e lavoro con i team su architettura, performance e strumenti di sviluppo. Ho lavorato anche su sistemi backend e infrastruttura.

Esperienza

Senior Software Engineer
2023 - oggi

Tricentis | Vienna, Austria

Esperienza su Tosca Cloud, Tosca Road e qTest

- **Collaborazione.** Su Tosca Cloud, 16 progetti e oltre 12 team, ho definito soluzioni per la monorepo con sviluppatori, engineering manager, principal engineer e product.
- **Sviluppo.** Ho sviluppato librerie e strumenti comuni e risolto problemi trasversali; le feature erano dei team di prodotto. Ho scritto ADR e automatizzato i controlli sulle regole.
- **Migrazioni.** Ho creato l'infrastruttura per aggiornare il design system di Tosca Cloud e NeoLoad, supportato le migrazioni e aggiornato componenti e temi.
- **Repository e CI.** Ho amministrato il repository GitHub e automatizzato GitHub Actions e Azure Pipelines. Ho ottimizzato build e cache e modernizzato gli strumenti.
- **AI.** Ho valutato Claude, Cursor e altri strumenti su attività reali, curando il contesto del repository e verificando il codice con review e test.

Frontend Developer
2019 - 2023

Treedom | Firenze, Italia

- Dal sito e CMS in Vue ho partecipato alla migrazione dello storefront dal monolite PHP a React e al BFF Node.js/GraphQL, collaborando con il team backend.
- Ho sviluppato interfacce per campagne ad alto traffico, collaborando con design e design system per rispettare mockup e standard condivisi.
- Negli ultimi due anni ero l'unico frontend developer nel team backend: ho sviluppato da zero il back-office con gli utenti delle operazioni forestali.

Frontend Developer
2017 - 2019

Forzieri.com | Firenze, Italia

- Ho modernizzato il frontend di un e-commerce di lusso in produzione, introducendo gradualmente React e Webpack e continuando a sviluppare funzionalità.
- Ho lavorato sullo storefront e sul CMS interno per ordini e operazioni quotidiane.

Head of Web - Designer & Developer
2007 - 2017

Easysystem | Figline Valdarno, Italia

- Ho iniziato dal design e dallo sviluppo di siti web, lavorando poi anche su applicazioni frontend e backend, identità visive e materiali stampati.
- Ho installato server, reti e firewall per aziende clienti del distretto toscano della pelle e della moda.

Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del Regolamento UE 2016/679 (GDPR).

Andrea Lisi

Competenze tecniche

Sviluppo web
TypeScript | JavaScript | HTML | CSS moderno | DOM e Web API | Interfacce responsive | Canvas | SVG | PixiJS/WebGL

Sistemi frontend e architettura
React | Vue | Zustand | Redux Toolkit | TanStack Query | MUI | Micro-frontend | Librerie condivise | Confini tra moduli | RFC | ADR

Dati e API
GraphQL/Apollo | REST | WebSocket/Socket.io | Node.js | MongoDB | PostgreSQL | MySQL

Integrazioni e osservabilità
Integrazione frontend dopo il login Okta | JWT | Interceptor HTTP | OpenTelemetry

Monorepo e gestione dei pacchetti
Nx | Turborepo | pnpm workspaces | Governance e dipendenze

Build e bundling
Vite | Webpack | Cache delle build | Performance delle build

Test e qualità del codice
Vitest | Jest | Testing Library | Playwright | Storybook | ESLint | Biome | Oxlint | Prettier

Rilascio e gestione repository
Git | GitHub | Amministrazione repository | GitHub Actions | Azure Pipelines | CI/CD | Quality gate

Performance e accessibilità
Core Web Vitals | Lighthouse | Code splitting | Bundle analysis | Cache browser e CDN | WCAG/ARIA | Navigazione da tastiera

Design e UI engineering
Grafica | Identità visive | Figma | Adobe Creative Cloud | Design system | Design token | Implementazione pixel-perfect

Sviluppo assistito da AI
Codex | Claude Code | Cursor | GitHub Copilot | MCP | Valutazione tool | Contesto repository | Review e test

Piattaforme e infrastruttura
Cloudflare | Windows Server | Reti | Firewall | Windows Restart Manager API

Progetti personali

Lumina | luminamud.com
Gioco fantasy multiplayer testuale, in sviluppo. Curo design delle interfacce, backend Node.js/MongoDB, client React e infrastruttura Cloudflare.

Deepfield | Esperimento interrotto
Simulazione spaziale in TypeScript e PixiJS: mappe, pannelli di bordo, design delle interazioni e visualizzazione dei dati.

lockhound | github.com/karedas/lockhound
CLI Windows senza dipendenze per trovare i processi che bloccano una cartella. Terminarli richiede un’azione esplicita.

Formazione e lingue

Certificato tecnico superiore IFTS - Programmazione di applicazioni web Java.

Diploma in Arte - Istituto Statale d’Arte di Firenze - Arte e Design.

Italiano: madrelingua | Inglese: professionale | Tedesco: base, in studio